

PROGRAMA

| | | | |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------------------------------|
| Designação do Curso: | Os RPG e as atividades de <i>Role Playing</i> na aquisição e expressão de Conhecimentos em contexto de sala de aula | | |
| Entidade Formadora: | EBS de Velas | | |
| Local da formação: | EBS de VELAS | | |
| Data: | 27 / 06 / 2022 a 01 / 07 / 2022 | Horário: | 08h30 - 12h30; 14h30 - 17h00 |

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Introdução ao conceito de RPG
- Levantamento das dificuldades de expressão linguística e para a leitura das turmas dos docentes
- Apresentação de outros projetos já existentes no espaço educativo europeu e norte americano
- Plataformas educativas de RPG
- Introdução às ferramentas de RPG em contexto de sala de aula
- Criação de Ferramentas RPG adequadas a diferentes realidades
- Utilização Prática de RPG em contexto de sala de aula
- Diferenciação de abordagens
- Criação de materiais

OBJETIVOS

- Reconhecer a importância das atividades de role playing na aquisição e expressão de conhecimentos linguísticos
- Fomentar o desenvolvimento de atividades em sala de aula, utilizando metodologias de RPG (Role Playing Games)
- Capacitar os docentes com as ferramentas para construção de atividades de RPG que permitam motivar os discentes para a expressão linguística e para a leitura
- Contribuir para a criação de estratégias inovadoras de construção de momentos de aprendizagem
- Competir, no foco dos discentes, com os mundos virtuais, que prejudicam a sua sociabilização e utilização de ferramentas linguísticas e escritas

| | | | |
|-----------------------------|-----------|------------------|----------|
| Total de formandos: | <u>20</u> | | |
| Total de horas de formação: | <u>30</u> | | |
| Presenciais: | <u>30</u> | Não presenciais: | <u>0</u> |